**שיעורי בית**

**Operators Overloading + Extension Method**

1. מהו operator overloading?

תשובה: העמסת אופרטורים . כאשר נרצה לממש מימוש שונה לאופרטורים למשל לפונקציות +,- , == וכו.

1. כאשר מממשים את אופרטור == איזה עוד פונקציות **חובה** לממש ואיזה פונקציות **מומלץ** לממש?

תשובה: חובה לממש את האופרטור =! . ומומלץ לממש את Equals ואת GetHashCode כיוון ששתי הפונקציות האלה הן פונקציות שימושיות להשוואות בין שני אובייקטים והמערכת משתמש בהם הרבה מאחורי הקלעים.

1. במידה ומימשתי את אופרטור == וכעת אני מעוניין לבדוק השוואה של כתובות, באיזה פונקציה אשתמש?

תשובה: Equals

1. מדוע כאשר מממשים לדוגמא את אופרטור == , לפני השוואת השדות בודקים ששני האובייקטים שונים מ null?

תשובה: משום שאם אחד מהם null המערכת תקרוס.

1. מהו ExtensionMethod ומה מטרתה?

תשובה: פונקציית הרחבה היא הדרך שלנו להרחיב יכולות לכל אובייקט גם אם הוא לא שלנו. לדוגמה, אוכל לקחת את מחלקת string ולהוסיף לה יכולת בשם "LastCharLowerCase" שמשאירה את האות האחרונה של כל מילה באות קטנה. ואנו ממש נפעיל יכולת זו דרך מופע של סטרינג כאילו זאת פונקציה שהייתה קיימת במחלקת string.